

## Pressemitteilung

### *The Gallerist in der Spieleschmiede* **Ein Spiel über die Kunst der Strategie**

**18.06.2015 In der Spieleschmiede startet ein neues Projekt: The Gallerist von Autor Vital Lacerda. Komplexe Zusammenhänge, strategische Winkelzüge und ineinandergreifende Spielmechanismen, inklusive Einzelspielervariante.**

Heute startet der Verlag Eagle Gryphon Games sein Projekt The Gallerist. Hier schlüpfen die Spieler in die Rolle von Kunstliebhabern und führen ihre Galerie zu Weltruhm. Sie befinden sich auf der Suche nach neuen Talenten, die sie fördern und deren Kunst sie verkaufen können. Außerdem sind sie auf der Suche nach den wertvollsten Kunstwerken unserer Zeit sowie natürlich Geldgebern. Wer am Spielende mit Hilfe seiner geförderten Künstler am meisten Geld sammeln konnte, gewinnt.

Das Strategiespiel ist das neue Werk von Autor Vital Lacerda, der bereits für bekannte und ausgezeichnete Vielspieler-Titel wie Vinhos, CO2 und Kanban verantwortlich ist. Auch sein neuestes Werk richtet sich wieder an Vielspieler. Die Spieleschmiede ist für die Übersetzung der deutschen Spielanleitung verantwortlich und Förderer erhalten bis zum 05.07.2015 die Möglichkeit auf eine deutsche Version des Spiels.

Link zum Projekt:

[www.Spiele-Offensive.de/Spieleschmiede/the-gallerist](http://www.Spiele-Offensive.de/Spieleschmiede/the-gallerist)

Bildmaterial finden Sie unter:

[www.Happyshops.com/downloads/gallerist.zip](http://www.Happyshops.com/downloads/gallerist.zip)



Box The Gallerist



Mockup The Gallerist

**Ansprechpartner:**  
**Frank Noack**  
(Geschäftsinhaber)

Tel.: +49 (0) 34 61 30 94 89 7  
presse@happyshops.com  
www.happyshops.com

Happyshops - Wir inspirieren  
Robert Letsch &  
Frank Noack GbR  
Schokholtzstr. 6  
D-06217 Merseburg

*Happyshops ist ein moderner und technologieorientierter Onlineversandhandel, hauptsächlich für Spielwaren. Er führt zahlreiche Onlineshops wie unter anderem [www.Spiele-Offensive.de](http://www.Spiele-Offensive.de) mit seiner Crowdfunding-Plattform der Spieleschmiede.*