

---

## Pressemitteilung

---

„Zuerst wollte ich ein Kickstarter-Projekt starten, aber dann...“

### **Das erste Mal Crowdfunding**

**Wie Autoren das Thema Crowdfunding angehen, wenn sie zum ersten Mal eine Spielidee umsetzen wollen, das erzählt uns der Niederländer Martyn F. Wir sprachen mit dem professionellen Spieleautor, der ein Beispiel ist, wie Spieleautoren Crowdfunding angehen können.**

Der aus den Niederlanden stammende Martyn F ist seit 2006 professioneller Spieleautor und erlebt derzeit seine erste Crowdfunding-Erfahrung mit dem Spiel *Oklahoma Boomers*. In diesem Spiel wird der Oklahoma Landrun aus dem Jahr 1889 nachgespielt, der zu einer Besiedelung des US-Bundesstaates führte. Ob es genauso erfolgreich wird, wie das von ihm stammende Spiel *Cities?* Dieses Spiel schaffte es auf die Empfehlungsliste des *Spiel des Jahres* 2009.

Viele Autoren wollen ihr Spiel einer breiten Öffentlichkeit vorstellen, und kommen auf die Idee des Crowdfundings. Doch wie werden sie darauf aufmerksam? Martyn F erzählte seine Geschichte: „Es ist schon einige Zeit her, dass ich von Crowdfunding gehört habe. Ich dachte sofort, das sei eine tolle Idee. Es gibt so viele gute Projekte (nicht nur bei Spielen), die niemals realisiert werden, weil sich große Unternehmen ihrer nicht annehmen. Crowdfunding ist perfekt dafür geeignet, diese Träume zu erfüllen. Ich denke, es ist sehr interessant für Autoren, aber vielleicht sogar noch interessanter für die Fans, die helfen möchten. Ich selbst hatte Crowdfunding aufmerksam verfolgt, dabei fand ich zum Beispiel heraus, dass es eine Sache ist, ein Projekt zu starten, eine andere, es durchzuführen. Zuerst wollte ich ein Kickstarter-Projekt initiieren. Hauptsächlich, weil dort die meisten Spieleprojekte sind. Aber ich hatte von den Problemen anderer Autoren gehört, vor allem im Bereich der Auslieferung und Werbung. Deshalb schrieb ich die *Spieleschmiede*, mit dem Wunsch auf Unterstützung bei meinem ersten Crowdfunding-



Martyn F

**Ansprechpartnerin:**  
Claudia Liehr  
(Pressesprecherin)

presse@happyshops.com  
www.happyshops.com

Happyshops - Wir inspirieren  
Robert Letsch &  
Frank Noack GbR  
Schokholtzstr. 6  
D-06217 Merseburg

*Happyshops ist ein moderner und technologieorientierter Onlineversandhandel, und führt zahlreiche Onlineshops wie unter anderem [www.Spiele-Offensive.de](http://www.Spiele-Offensive.de) mit seiner Crowdfunding-Plattform der *Spieleschmiede*.*

---

## Pressemitteilung

---

Projekt, an. Das Team der Schmiede war sofort interessiert, enthusiastisch und sehr hilfreich. Deswegen bin ich sehr froh, sie gewählt zu haben. Es macht mehr Spaß, das zusammen zu machen, als nur allein!“

Die Spieleschmiede ist eine von vielen Crowdfunding-Plattformen, die ein Autor wählen kann. Die deutsche, auf Brettspiele spezialisierte Seite steht internationalen Plattformen wie *Kickstarter* und *Startnext* gegenüber. Jedoch gibt es bei der *Spieleschmiede* eine Besonderheit: Nicht jeder kann einfach so ein Projekt einstellen. Mögliche Brettspielprojekte werden geprüft und in Zusammenarbeit mit den Autoren vorbereitet.

Hat ein Autor seine Plattform gefunden und sein Projekt gestartet, ist die Interaktion mit seinen Förderern sehr wichtig. Diese Interaktion inspirierte Martyn F zum Beispiel zu zwei Erweiterungen, die er in regem Austausch mit den Förderern erdacht hat. Diese sollen dem Spiel und seinem Wiederspielreiz zu Gute kommen.

Nachdem *Oklahoma Boomers* in den ersten Tagen mehr als 30 Prozent seines Zielbetrages eingenommen hat, gab es danach auch eine überraschende Wendung. Ein Spieleverlag wurde auf sein Spiel aufmerksam und wandte sich an ihn. *Mücke Spiele* versprach einige *Oklahoma Boomers* Spiele abzunehmen. Die Finanzierungssumme verringerte sich dadurch um die Hälfte, und einige Tage später schaffte es Martyn F mit der Hilfe weiterer Förderer, *Oklahoma Boomers* zu finanzieren. Sein Traum wird Wirklichkeit.

Wer dieses Projekt noch unterstützen möchte, kann das gern unter:  
<https://www.spiele-offensive.de/Spieleschmiede/Oklahoma-Boomers/>

**Ansprechpartnerin:**  
Claudia Liehr  
(Pressesprecherin)

presse@happyshops.com  
www.happyshops.com

Happyshops - Wir inspirieren  
Robert Letsch &  
Frank Noack GbR  
Schokholtzstr. 6  
D-06217 Merseburg

*Happyshops ist ein moderner und technologieorientierter Onlineversandhandel, und führt zahlreiche Onlineshops wie unter anderem [www.Spiele-Offensive.de](http://www.Spiele-Offensive.de) mit seiner Crowdfunding-Plattform der Spieleschmiede.*