
Pressemitteilung

Höyük in der Spieleschmiede **Zeitreise in die Jungsteinzeit**

**Verlag Mage Company startet nächstes Projekt in der Spieleschmiede:
Höyük ist ein Kennerspiel mit schnell erlernbaren Grundregeln.**

Mage Company ist zurück in der Spieleschmiede. Heute startet der Verlag das Projekt *Höyük*. Hier übernehmen die Spieler die Kontrolle über einen steinzeitlichen Familienclan. Sie bauen Siedlungen und überleben Katastrophen.

Das Spielprinzip

Laut Mage Company ist *Höyük* ein strategisches Legespiel mit zahlreichen taktischen Möglichkeiten und einem gewissen Glücksfaktor. Obwohl seine Regeln schnell und leichter erlernbar sind, ist es durch seine strategische Tiefe ein Spiel für Vielspieler und Kenner.

Jede Runde in *Höyük* ist in vier Phasen aufgeteilt: das Bauen neuer Gebäude, das Überstehen von Katastrophen, das Ziehen und Ausspielen der Aspektkarten und das Ende einer Runde. Es ist strategisch wichtig, wie die Spieler ihre Häuser bauen, um kommenden Katastrophen so unbeschadet wie möglich zu überstehen. Für Siegpunkte und den Bau neuer Gebäude benötigen sie Aspektkarten. Der strategisch kluge Einsatz dieser Karten bestimmt den Gewinner.

Link zum Projekt:

<https://www.spiele-offensive.de/Spieleschmiede/Hoeyuek>

Link zum Bildmaterial:

www.happyshops.com/downloads/hoyuk.zip



Ansprechpartnerin:

Claudia Liehr

(Pressesprecherin)

Tele: +49 (0) 34 61 30 94 89 7

presse@happyshops.com

www.happyshops.com

Happyshops - Wir inspirieren

Robert Letsch &

Frank Noack GBR

Schokholzstr. 6

D-06217 Merseburg

Happyshops ist ein moderner und technologieorientierter Onlineversandhandel, hauptsächlich für Spielwaren. Er führt zahlreiche Onlineshops wie unter anderem www.Spiele-Offensive.de mit seiner Crowdfundingplattform der Spieleschmiede.