
Pressemitteilung

Abschlussbericht

Kolossus: erstes gescheitertes Projekt

Die Spieleschmiede verzeichnet ihren ersten Misserfolg. Kolossus scheitert an 25.000 Euro Hürde. Carsten Grebe (DDD-Verlag) und Frank Noack (Spieleschmiede) ziehen ihr Fazit.

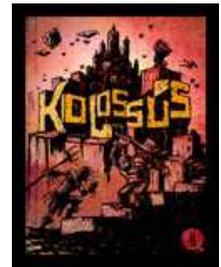
Letztes Wochenende gab es eine Premiere für die Spieleschmiede: ein Crowdfundingprojekt ist gescheitert. Kolossus sollte ein dreidimensionales Fantasy-Spiel mit umfangreichem Spielmaterial werden. Der DDD Verlag hätte für die Umsetzung eine Anschubfinanzierung von 25.000 Euro benötigt, zusammen kamen lediglich 10.000 Euro. Frank Noack von Spiele-Offensive.de und Carsten Grebe vom DDD Verlag ziehen ihr Resümee:

„Wir bedauern sehr, dass wir Kolossus nun nicht produzieren lassen können. Die Idee, den Projektzeitraum zu nutzen, um gemeinsam mit den Schmieden zwei zusätzliche Erweiterungen zu entwickeln, hat offenbar viele potentielle Interessenten dahingehend verunsichert. Sie glaubten, das ganze Spiel sei noch nicht wirklich fertig“, erklärt Grebe. Noack ergänzt: „Das ist in etwa so, als würde man die Qualität des Siedler Basisspiels anhand eines Prototyps einer noch unfertigen Minierweiterung in Klaus Teubers Schublade beurteilen. Außerdem war es ein Fehler, nicht gleich zu Beginn des Projekts ein richtiges Gameplayvideo zu haben. Auch wenn dieses Finanzierungsprojekt gescheitert ist, haben wir dennoch sehr viel dabei gelernt. Es ist sehr schade, dass dieses tolle Spiel nicht finanziert worden ist.“

Neue Pläne

Die Spielidee von *Kolossus* basiert auf einer eigenen Fantasywelt. In dieser erschaffen sich die Spieler eine dreidimensionale Spiellandschaft, deren Form sie selbst verändern können. Insgesamt spielen sie über fünf unterschiedliche Höhenstufen. „Ich sehe dennoch gute Chancen für das Spielprinzip von Kolossus in der Schmiede. Wenn DDD es schafft, die

Happyshops ist ein moderner und technologieorientierter Onlineversandhandel, hauptsächlich für Spielwaren. Er führt zahlreiche Onlineshops wie unter anderem www.Spiele-Offensive.de, www.Puzzle-Offensive.de oder www.Perfekte-Bilderrahmen.de. Jeder Shop ist auf ein Produktsegment spezialisiert und ermöglicht so fachkundige Beratung und Inspiration. Das Angebot richtet sich an Privatkunden. Weitere Informationen unter www.happyshops.com.



Spieleschmiede-Projekt
Kolossus scheitert

Ansprechpartnerin:
Claudia Liehr
(Pressesprecherin)
Tel.: +49 (0) 34 81 30 94 89-7
presse@happyshops.com
www.happyshops.com

Happyshops - Wir inspirieren
Robert Letsch &
Frank Noack GBR
Schockholzstr. 6
D-06217 Merseburg

Pressemitteilung

Spielidee in ein etwas weniger ambitioniertes Projekt, zum Beispiel ohne teure Miniaturen, zu überführen, könnte es gegebenenfalls mit weniger Finanzbedarf umgesetzt werden und dadurch auch dank niedrigerer Belohnungsstufen für mehr Schmiede als Förderprojekt interessant werden“, so Noack. Ob und wann das Projekt in veränderter Form eine zweite Chance erhält, bleibt offen.

Happyshops ist ein moderner und technologieorientierter Onlineversandhandel, hauptsächlich für Spielwaren. Er führt zahlreiche Onlineshops wie unter anderem www.Spiele-Offensive.de, www.Puzzle-Offensive.de oder www.Perfekte-Bilderrahmen.de. Jeder Shop ist auf ein Produktsegment spezialisiert und ermöglicht so fachkundige Beratung und Inspiration. Das Angebot richtet sich an Privatkunden. Weitere Informationen unter www.happyshops.com.

Ansprechpartnerin:

Claudia Liehr

(Pressesprecherin)

Tele: +49 (0) 34 81 30 94 89 7

presse@happyshops.com

www.happyshops.com

Happyshops - Wir inspirieren

Robert Letsch &

Frank Noack GBR

Seeholzstr. 6

D-06217 Merseburg