

Pressemitteilung

Lignum in der Spieleschmiede **Mücke Spiele startet erstes Crowdfunding**

25.02.2015. Ab heute ist ein Holzfäller-Vielspieler-Spiel in der Spieleschmiede. Mit Lignum startet der Verlag Mücke Spiele sein erstes Crowdfunding.

Lignum ist das neue Projekt in der Spieleschmiede. Bei diesem strategischen Vielspieler-Titel werden die Spieler geschäftige Holzfäller. In acht Spielrunden sichern sie sich Fällgebiete, fällen Holz, transportieren es zu ihrem Holzhof und verarbeiten es weiter. Dabei müssen die Spieler auch Neuanschaffungen wie Sägen, Schlitten oder Weideflächen im Auge behalten, Aufträge erfüllen und das Holz verkaufen. Wer mit seinem Holzfäller-Geschäft das meiste Geld erwirtschaftet, gewinnt.

Spieler können *Lignum* jetzt in der Spieleschmiede fördern:
www.Spiele-Offensive.de/Spieleschmiede/Lignum

Nominiertes Vielspieler-Spiel

Für sein erstes Crowdfunding-Projekt hat der Verlag *Mücke Spiele* den Nominierten eines seiner Spieleautorenwettbewerbe ausgesucht. Jedes Jahr ruft Verleger Harald Mücke Autoren auf, an seinem Spielmaterial-Wettbewerb teilzunehmen. Hier können sie zu vorgegebenen Spielmaterialien ihre Spielideen einreichen. Mit ausgefeiltem Spielprinzip, fertigem Cover und abgeschlossener Grafik möchte der Verlag das Spiel nun publizieren und sucht dafür im Netz nach Unterstützern.

Link zum Projekt:
www.Spiele-Offensive.de/Spieleschmiede/Lignum

Bildmaterial-Link:
www.happyshops.com/downloads/lignum.zip

Happyshops ist ein moderner und technologieorientierter Onlineversandhandel, hauptsächlich für Spielwaren. Er führt zahlreiche Onlineshops wie unter anderem www.Spiele-Offensive.de mit seiner Crowdfunding-Plattform der Spieleschmiede.



Cover von *Lignum*



Spielplan von *Lignum*



Mücke Spiele Logo

Ansprechpartner:
Frank Noack

presse@happyshops.com
www.happyshops.com

Happyshops - Wir inspirieren
Robert Letsch &
Frank Noack GbR
Schokholtzstr. 6
D-06217 Merseburg