
Pressemitteilung

Jetzt abstimmen: Graf Ludo 2014

Spieler bestimmen ihren Favoriten

24.09.2014. Im Spielernetzwerk startet heute die letzte Online-Abstimmung für den Graf Ludo 2014. Nominiert sind *Fungi*, *Glück auf* und *Maus und Mystik*.

Welches Spiel soll dieses Jahr den *Deutschen Spielegrafikpreis Graf Ludo* erhalten? Im Spielernetzwerk können Spieler jetzt abstimmen. Link zur Abstimmung:

https://www.spiele-offensive.de/index.php?cmd=graf_ludo

Die Freizeitmesse *modell-hobby-spiel* verleiht den Preis jedes Jahr am ersten Oktoberwochenende auf dem Leipziger Messegelände. Die Onlinecommunity Spielernetzwerk gilt als eine Jurystimme. Sie haben Mitentscheidungsrecht in der Kategorie *Beste Familienspielgrafik*.

Folgende Spiele und ihre Grafiker sind nominiert:

***Fungi*: Jarek Nocon**

Dieses Spiel lädt ein zu einem Spaziergang durch den Wald – mit dem Ziel, verschiedenste Pilzsorten zu sammeln und diese über dem Lagerfeuer zuzubereiten.

***Glück auf*: Dennis Lohausen**

Essen, Ende des 19. Jahrhunderts: Als Kohleminen-Besitzer muss so viel Kohle wie möglich gefördert werden. Mit der geförderten Kohle werden Aufträge bestückt – für jede Auslieferung gibt es Siegpunkte.

***Maus und Mystik*: John Ariosa**

Bei diesem kooperativen Abenteuerspiel müssen die Spieler zusammenarbeiten, um als Maushelden ein bedrohtes Königreich zu retten.

Happyshops ist ein moderner und technologieorientierter Onlineversandhandel, hauptsächlich für Spielwaren. Er führt zahlreiche Onlineshops wie unter anderem www.Spiele-Offensive.de, www.Puzzle-Offensive.de oder www.Perfekte-Bilderrahmen.de. Jeder Shop ist auf ein Produktsegment spezialisiert und ermöglicht so fachkundige Beratung und Inspiration. Das Angebot richtet sich an Privatkunden Weitere Informationen unter www.happyshops.com.



Logo Graf Ludo 2014

Ansprechpartnerin:
Claudia Liehr
(Pressesprecherin)

Tel.: +49 (0) 34 61 30 94 89 7
presse@happyshops.com
www.happyshops.com

Happyshops - Wir inspirieren
Robert Letsch &
Frank Noack GbR
Schokholtzstr. 6
D-06217 Merseburg